Exercício 1

A propriedade Action contém o parâmetro Event, cujo qual possui seis opções:

1- MouseLeftButtonDown

R: É chamado quando o botão esquerdo do mouse é pressionado (clicado).

2- MouseLeftButtonUp

R: É chamado quando o botão esquerdo do mouse é solto.

3- MouseRightButtonDown

R: É chamado quando o botão direito do mouse é pressionado (clicado).

4- MouseRightButtonUp

R: É chamado quando o botão direito do mouse é solto.

5- MouseLeftDoubleClick

R: Disparado quando o botão esquerdo é clicado duas vezes rapidamente.

6- MouseLeftButtonDownRepeat

R: Chamado repetidamente enquanto o botão esquerdo do mouse está pressionado.

Teste cada uma dessas opções e anote e escreva as características de cada uma de suas funções.

Exercício 2

Elabore uma tela Sinótico que contenha 02 círculos, 02 textos e dois botões sendo um

do tipo Button e o outro do tipo PushButton.

• O Button deverá modificar o valor de uma tag statusMotor, sendo que um dos

círculos irá indicar o valor dessa variável e o texto exibirá On/ Off.

• O PushButton deverá modificar o valor da tag statusBomba, que será indicado no

outro círculo e em um texto dinâmico com os valores On/ Off.

Para as duas tags, pode ser utilizado o mesmo Enumerator.